

Redactado con LibreOffice v. 5.3.3 – Plataforma: Todas

Los sucesos

Los objetos manipulados por LibreOffice reconocen diversos tipos de suceso, que pueden ser desencadenados en diferentes situaciones. Puede interceptar estos sucesos para darles el tratamiento deseado.

Objetos contenedores de sucesos

- La aplicación
- Los documentos
- Los formularios y sus controles
- Los diálogos Basic y sus controles
- Los objetos del documento
- Objetos OLE
- Imágenes
- Cuadros
- Textos Automáticos
- Zonas de Imágenes
- Hiperenlaces

Asociar un suceso a una macro

Principio

1. **Cree la macro** que desee ejecutar según el modelo:

```
Sub NombreDeLaMacro()  
End Sub
```

Use un Nombre de macro de acorde con el objeto, la acción y el tipo de suceso. ejemplo: Sub OnBoutonOKClick()

La subrutina puede contener algún parámetro. vea más abajo.

2. **seleccione el objeto** contenedor del suceso que quiera interceptar.
3. acceda a su configuración (método variable en función del objeto).
4. **elijá el suceso** que quiera interceptar (vea la lista en este guía de referencia).
5. **seleccione la macro** para ejecutar con el desencadenante del suceso.

Obtener información del elemento desencadenante

El procedimiento de ejecución puede consultar el parámetro recibido para obtener informaciones complementarias sobre el suceso:

```
Sub RespuestaSuceso(ByRef Event As Object)  
End Sub
```

La estructura y las propiedades del objeto Event dependen del tipo de suceso que desencadena la llamada al procedimiento (información más adelante).

Usos estandard para acceder a los controles de diálogo Basic:

Para acceder a	Consultar
(Objeto) control que hace la llamada	Event.Source
(Objeto) modelo del control	Event.Source.Model
(Objeto) diálogo propietario del control	Event.Source.Context

Categorías y propiedades de los sucesos

Hay cuatro categorías de sucesos de los diálogos (columna **Cat** en última tabla):

Ratón	M	Acciones efectuadas con el ratón (movimientos o clic por ejemplo).
Teclado	K	Desencadenados por las secuencias de teclas del teclado
Foco	F	Ejecutados cuando el foco cambia de un control a otro.
Específicos	S	Relacionados con ciertos controles.

Las constantes citadas a continuación se deben usar vigilando las Mayúsculas.

Sucesos asociados al ratón

Las coordenadas se miden en píxeles a partir del ángulo superior izquierdo del control. **vea la estructura com.sun.star.awt.MouseEvent**

Buttons (short)	El botón pulsado (const. com.sun.star.awt.MouseButton).
X (long) , Y (long)	Coordenadas X e Y respectivas del cursor del ratón
ClickCount (long)	Número de clics asociados a un suceso del ratón. Si LibreOffice puede responder lo bastante rápido, ClickCount es igual a 1 para un double-clic, (sólo un suceso).

PopupTrigger (boolean) True si hay menú contextual

Constantes definidas en com.sun.star.awt.MouseButton

LEFT Botón izquierdo. RIGHT Botón derecho. MIDDLE Botón central.

Los sucesos VBA Click y Doubleclick no están disponibles en LibreOffice Basic. Puede utilizar el suceso LibreOffice Basic **Botón del ratón soltado** en lugar del suceso Click e imitar el suceso Doubleclick modificando la lógica de la aplicación.

Sucesos asociados al Teclado

Los sucesos del teclado se asocian a pulsaciones lógicas y no a pulsaciones físicas.

- Combinación de teclas = un único suceso.
- Una acción única sobre una tecla de modificación (ej: MAYúsculas o Alt) no crea ningún suceso independiente.

Los objetos Event asociados al Teclado tienen las siguientes propiedades:

KeyCode (short)	El código de la tecla pulsada (com.sun.star.awt.Key.XXX). Las teclas muertas Mayús , Ctrl o Alt no modifican el código.
KeyChar (String)	El carácter elegido (teniendo en cuenta las teclas modificadoras).
KeyFunc (Integer)	Funcionalidad de la tecla según la constante en com.sun.star.awt.KeyFunction.XXXX
Modifiers (Integer)	Indica si se ha pulsado una tecla muerta (vea las constantes com.sun.star.awt.KeyModifier.XXX).

Resumen de las constantes definidas en com.sun.star.awt.Key.XXX

NUM0 à NUM9	Cifras	RETURN	Entrar	POINT	
A à Z	Letras	ESCAPE	Escape	COMMA	
F1 à F26	T. de función	TAB	Tab	LESS	
UP	Arriba	BACKSPACE	x	GREATER	
DOWN	Abajo	SPACE	Espacio	EQUAL	
LEFT	Izquierda	INSERT	Ins	CUT	
RIGHT	Derecha	DELETE	Supr	COPY	
HOME	Inicio	ADD	+	PASTE	
END	Fin	SUBTRACT	-	HELP	
PAGEUP	Pag. anterior	MULTIPLY	*	MENU	
PAGEDOWN	Pag. siguiente	DIVIDE	/	CONTEXTMENU	

Los siguientes códigos indentifican teclas físicas.

Constantes com.sun.star.awt.KeyFunc.XXX

DONTKNOW	Desconocida	CUT	Cortar	CLOSE	Cerrar
NEW	Nuevo	COPY	Copiar	QUIT	Salir
OPEN	Abrir	PASTE	Pegar	PROPERTIES	Propiedades
SAVE	Guardar	UNDO	Deshacer	FIND	Búscar
SAVEAS	Guardar como	REDO	Rehacer	FINDBACKWARD	Buscar (hacia atrás)
PRINT	Imprimir	REPEAT	Repetir	FRONT	Primer plano

Constantes com.sun.star.awt.KeyModifier.XXX (acumulables con + o And)

MOD1	Ctrl	MOD2	Alt	SHIFT	Mayús
------	-------------	------	------------	-------	--------------

Sucesos asociados al Foco

Los objetos Event asociados al foco tienen las siguientes propiedades:

FocusFlags (short)	La razón del cambio de foco. (Vea constantes com.sun.star.awt.FocusChangeReason).
NextFocus (Object)	El objeto que recibe el foco (sólo para al perder foco).
Temporary (Boolean)	El foco se ha perdido temporalmente.

Constantes definidas en com.sun.star.awt.FocusChangeReason

TAB	Tabulador pulsado.	BACKWARD	Control anterior.
CURSOR	Una tecla de dirección pulsada.	AROUND	Del último al primer control (adelante o del primero al último (atrás)).
MNEMONIC	Una tecla de atajo pulsada.	UNIQUEMNEMONIC	Una tecla de atajo a un sólo control pulsada.
FORWARD	Control siguiente.		

Sucesos específicos asociados a ciertos controles

Algunos sucesos se pueden desencadenar mediante una acción en determinados controles (ej. Botones de opción). No se ejecuta ninguna acción para determinar si el estado del control se ha modificado realmente. Para evitar este tipo de « suceso ciego », guarde el valor antiguo del control en una variable global y verifique si el valor se modifica en el momento que se produzca dicho suceso.

Propiedades del suceso Item Status Changed:

Selected (long)	La entrada esta seleccionada.
Highlighted (long)	La entrada está realizada
ItemId (long)	El identificador de la entrada

Sucesos asociados a los documentos

Propiedades del suceso entrante (vea apartado siguiente):

EventName (string)	El nombre del suceso.
Source (object)	El documento que causa el suceso.
ViewController (object)	El controlador de visualización en cuestión si no hay: Null
Supplement (variant)	Las informaciones complementarias, si no hay: Empty.

Sucesos asociados al documento o a la aplicación

Herramientas ► Personalizar, pestaña Sucesos

Sucesos disponibles

Suceso	La macro asignada se ejecuta ...
Iniciar la aplicación	Después del inicio de la aplicación.
Cerrar la aplicación	Antes de cerrar la aplicación.
Documento creado	Después de Archivo ► Nuevo.
Documento nuevo	Después de creación de un documento a partir de una plantilla
La carga del doc. ha finalizado	Después de recargar un documento.
Abrir documento	Después de Archivo ► Abrir.
Se cerrará el documento	Antes de cerrar un documento.
Documento cerrado	Después de cerrar un documento.

El suceso Documento cerrado puede también desencadenarse cuando el documento se guarda (con nombre ya existente).

Vista creada	Después de la creación de la vista del documento.
La vista se cerrará	Antes de cerrar la vista del documento.
Vista cerrada	Antes del cierre de la vista del documento.
Activar documento	Después de que el documento ocupe el 1er plano.
Desactivar documento	Después de que otro documento ocupe el 1er plano
Guardar documento	Antes de Archivo ► Guardar, si el nombre de documento ya existe

vea Documento cerrado.

El documento se ha guardado	Después de Archivo ► Guardar, si el nombre del documento ya existe.
Falló el guardado del documento	Después de un error al guardar el documento.
Guardar documento como	Antes de Archivo ► Guardar como o Archivo ► Guardar si el nombre de documento no existe.
El documento se ha guardado como	Después de Archivo ► Guardar como, o Archivo ► guardar si el nombre de documento no existe.
Falló « Guardar como »	Después de un error al Guardar como.

Almacena o exportar copia del documento.	Después de la creación de la copia.
Se creó una copia del documento.	Después de un error al crear la copia.
Falló la creación de una copia del d.	Después del cierre del diálogo Imprimir, pero antes de la impresión propiamente dicha.
Impresión de documento	Después de la impresión propiamente dicha.
Se ha cambiado el estado « modificado »	Después de que el estado « modificado » haya cambiado.
Título del documento cambiado	Después de la modificación del título del documento.
Inició la impresión de las cartas modelo	Después del cierre del diálogo imprimir pero antes de la impresión propiamente dicha.
Finalizó la impresión de las cartas modelo	Después de la impresión de cartas modelo.
Inició la fusión de campos en el formulario	
Finalizó la fusión de campos en el formulario	
Modificación del contador de paginas	En el momento del cambio del número de páginas

Los sucesos Vista se desencadenan al cambiar la vista: Modo de previsualización o Nueva ventana.

Secuencias de sucesos en el documento

Apertura de un documento existente (cualquier método)

Abrir el documento ► Vista creada

Cierre del documento activo (cualquier método)

La vista se cerrará ► Se cerrará el documento ► Vista cerrada ► Documento cerrado

Creación de un documento a partir de una plantilla

Nuevo documento ► Vista creada

Interacciones con los objetos del documento

Propiedades del objeto ► pestaña Macro, botón Macro, botón Sucesos, etc.

Suceso	Desencadenante	Obj. OLE	Imagen	Cuadro	Texto autom.	Mapa-imag.	Hipervínculo
Clic sobre el objeto	Objeto seleccionado.	•	•	•			
Ratón sobre el objeto	El ratón se desplaza sobre el objeto.	•	•	•			•
Activar Hipervínculo	El hipervínculo asignado se activa.	•	•	•			•
El ratón sale del objeto	El puntero del ratón se desplaza fuera del objeto.	•	•	•			•
Carga de imagen finalizada	La carga de imágenes ha finalizado.		•				
Carga de imagen interrumpida	El usuario ha interrumpido a carga de imágenes durante la carga de la página (por ejemplo).		•				
Error al cargar la imagen	La carga de imágenes ha fallado (ej. no se encuentra la imagen).		•				
Escritura de caracteres alfanuméricos	Escritura de un texto a través del teclado.			•			
Escritura de caracteres No alfanuméricos	Escritura de caracteres no imprimibles (tabulación, entrar, etc.).			•			
Modificación del tamaño de un cuadro	El tamaño de un cuadro se ha modificado mediante el ratón.			•			
Desplazamiento de un cuadro	Se ha desplazado un cuadro mediante el ratón.			•			
Antes de la inserción de Texto automático	Antes de la inserción de un bloque de texto automático.				•		
Después de la inserción de Texto automático	Después de la inserción de un bloque de texto automático.				•		

Sucesos asociados a las hojas de Calc

Editar ► Hoja ► Sucesos (o clic derecho en la pestaña y después Sucesos de hoja)

Suceso	La macro asignada se ejecuta...
Activar documento	Después de la presentación del documento en 1 ^{er} plano.
Desactivar documento	Después de la presentación de otro documento en 1 ^{er} plano.
Selección cambiada	Después de cambiar la selección.
Doble-clic	Después de un doble clic en una celda.
Clic derecho	Después de un clic derecho en un rango.
Fórmulas calculadas	Después del recálculo de las fórmulas
Contenido cambiado	Después de la modificación del contenido de una celda

Sucesos asociados a un formulario

Propiedades del control, pestaña Sucesos

Sucesos estandar que no pertenecen a una base de datos

Cat	Suceso	La macro asignada se ejecuta...
F	Recepción de foco	Cuando un control recibe el foco
F	Al perder el foco	Cuando un control pierde el foco
K	Tecla pulsada	Cuando el usuario pulsa una tecla mientras el control tiene el foco
K	Después de haber pulsado una tecla	Cuando el usuario suelta una tecla mientras el control tiene el foco
M	Ratón dentro	Cuando el ratón se encuentra en el interior del control
M	Mover el ratón por medio del teclado	Cuando el ratón se desplaza a la vez que se pulsa una tecla. Por ejemplo durante una acción de arrastrar - soltar (otra tecla determina el modo de mover o copiar).
M	Movimiento del ratón	Cuando el ratón se desplaza sobre el control
M	Botón del ratón pulsado	Si se pulsa el botón del ratón mientras que el puntero del ratón se encuentra sobre el control ☞ El suceso Botón del ratón pulsado sirve también para notificar las llamadas a un menú contextual . La propiedad <code>PopupTrigger</code> del suceso es <code>TRUE</code> . Si la llamada se hace con el clic derecho, el suceso se desencadena dos veces: (1) en la llamada al menú contextual y (2) en el mismo clic. Si sólo le interesa usar el clic descarte las llamadas <code>PopupTrigger TRUE</code> .
M	Botón del ratón soltado	Si se suelta el botón del ratón mientras que el puntero del ratón se encuentra sobre el control.
M	Ratón fuera	Cuando el ratón se encuentra fuera del control

Sucesos de los controles de cuadros de diálogo

Además de los sucesos estandar indicados, ciertos controles ofrecen:

Cat	Suceso	La macro asignada se ejecuta...
	Ejecutar una acción	Iniciar una acción. Por ej. si el formulario contiene un botón Enviar , el proceso de envío representa la acción ☞ como opción a la respuesta de clic sobre el control.
KM	Estado modificado	Cuando se ha modificado el estado del control
M	Valor de incremento /dec. o desplazamiento	Como respuesta a la acción sobre una barra de desplazamiento o un <code>spinbutton</code> .

Sucesos asociados a una base de datos

Suceso	La macro asignada se ejecuta...
Después de agregar un registro	Después de la inclusión del registro activo.
Después de la modificación del registro	Inmediatamente después de la modificación del indicador del registro activo.

Suceso	La macro asignada se ejecuta...
Antes de la modificación del registro	Antes de que el registro activo sea modificado, permite solicitar una confirmación.
Antes del envío	Antes de que los datos del formulario se envíen.
Antes de actualizar	Antes de que el contenido del control modificado por el usuario escriba en la base de datos, Por ejemplo para impedir que esta acción envíe el valor <code>FALSE</code> .
Después de actualizar	Después de que el control modificado por el usuario escriba en la base de datos.
Antes de reestablecer	Antes de reestablecer un formulario, por ej. para impedir una acción de reenvío <code>FALSE</code> . Un formulario se reestablece cuando alguna de las siguientes condiciones se cumple: 1. El usuario pulsa un botón (HTML) definido como botón Reestablecer . 2. Un registro nuevo y vacío se crea en un formulario asociado a una fuente de base de datos. Por ejemplo en el último registro, tiene que pulsar sobre el botón Registro siguiente .
Después de restablecer	Después de reestablecer el formulario.
Antes del cambio de un registro	Antes de la modificación del indicador del registro activo. Por ejemplo, para impedir que esta acción envíe un valor <code>FALSE</code> .
Antes de la descarga	Antes de que el formulario se descargue, (se separe de su fuente de base de datos).
Antes de la recarga	Antes de la recarga del formulario. (El contenido de la base de datos aún no se ha actualizado).
Confirmar eliminación	Cuando los datos se han eliminado del formulario, por ejemplo para solicitar una confirmación.
Al cargar	Después de la carga del formulario.
Al descargar	Inmediatamente después de la descarga del formulario (se separe de su fuente de base de datos).
Al recargar	Inmediatamente después de la recarga del formulario. (Ya se ha actualizado el contenido de los datos).
Rellenar los campos (parámetros)	Cuando el formulario que ha de ser cargado contiene parámetros que tengan que ser rellenados (SQL), si un parámetro no se puede rellenar, se llama a este suceso. Por ejemplo, la fuente de datos puede ser: <code>SELECT * FROM address WHERE name=:name</code> siendo <code>name</code> un parámetro a rellenar en la carga del form. el parámetro se rellena automáticamente en la medida de lo posible a partir de un formulario de nivel superior. Si ocurre un error durante el acceso a la base de datos. ☞ Se aplica a los formularios, cuadros de lista y cuadros combinados.
Ha ocurrido un error	

Creditos

Autor: Jean-François Nifenecker – jean-francois.nifenecker@laposte.net

Somos como enanos sentados sobre los hombros de gigantes. Si vemos más cosas y más lejanas que ellos, no es por la perspicacia de nuestra visión, ni por nuestra grandeza, sino porque son ellos los que nos elevan. (Bernard de Chartres [atribuido])

Historial

Versión	Fecha	Comentarios
1.01	01/10/2017	Primera versión.
1.10	02/12/2018	Cambios y adiciones.
	08/04/21	Traducción al español: B. Antonio Fernández

El documento original se puede obtener en la [Wiki francesa de publicaciones de L.O.](#)

Licencia

Esta guía de referencia está bajo licencia

Creative Commons BY-SA v3 (fr).

Información de la licencia: [en español](#)

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/fr/>

